



Producción Audiovisual

Formación Bonificada

www.inforper.com

ALCALÁ DE GUADAÍRA
C/ Barrio Obrero, 3
955 613 192
 606 943 400
alcala@inforper.com

Nombre	Duración estimada
COMPILACIÓN DEL PROYECTO PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	15
COMPOSICIÓN DE PANTALLAS Y ANIMACIÓN DE FUENTES PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	50
CONTROL DE CALIDAD DEL PRODUCTO AUDIOVISUAL MULTIMEDIA INTERACTIVO	15
DOCUMENTACIÓN DE SOPORTE TÉCNICO EN PROYECTOS AUDIVISUALES MULTIMEDIA	15
EDICIÓN CON SOFTWARE ESPECÍFICO PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	35
EDICIÓN Y COMPOSICIÓN DE PRODUCTOS MULTIMEDIA	10
ELABORACIÓN DE SOLUCIONES GRÁFICAS PARA PROYECTOS MULTIMEDIA	20
ELEMENTOS INTERACTIVOS PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	20
ELEMENTOS NARRATIVOS, EXPRESIVOS Y DESCRIPTIVOS DEL LENGUAJE AUDIOVISUAL EN PRODUCTOS MULTIMEDIA	15
ESTRUCTURACIÓN DE ARCHIVOS SEGÚN SOFTWARE PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	5
EVALUACIÓN DEL PROTOTIPO, CONTROL DE CALIDAD Y DOCUMENTACIÓN DEL PRODUCTO AUDIOVISUAL MULTIMEDIA	100
FUENTES EN PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	15
FUENTES TIPOGRÁFICAS PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	15
FUNDAMENTOS NARRATIVOS DEL LENGUAJE MULTIMEDIA	15
GENERACIÓN DE ELEMENTOS INTERACTIVOS EN PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	50
INDUSTRIA MULTIMEDIA	15
INTEGRACIÓN CON HERRAMIENTAS DE AUTOR PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	15
INTEGRACIÓN DE TEXTOS EN PANTALLA PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	15
LENGUAJES DE AUTOR PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	20
MANTENIMIENTO DE PRODUCTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS	10
OPCIONES CARACTERÍSTICAS DE SOFTWARE DE AUTOR PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	10
PLANIFICACIÓN DE UN PROYECTO MULTIMEDIA INTERACTIVO	15
PROCEDIMIENTOS DE CAPTURA DE AUDIO Y VÍDEO EN EL DESARROLLO DE PRODUCTOS MULTIMEDIA	15
PROCESOS DE ACABADO DE PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA INTERACTIVOS	20
PROCESOS DE REGISTRO Y GRABACIÓN SONORA EN EL DESARROLLO DE PRODUCTOS MULTIMEDIA	15
PROCESOS DE REGISTRO, GRABACIÓN Y REPRODUCCIÓN DE IMAGEN AUDIOVISUAL	10
PROGRAMACIÓN DE VARIABLES Y FUNCIONES PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	20
PROGRAMACIÓN DEL PROYECTO AUDIOVISUAL MULTIMEDIA	50
PROGRAMAS DE CÓDIGO ABIERTO Y LICENCIAS DE PAGO EN PROYECTOS MULTIMEDIA	20

PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA INTERACTIVOS	100
RECURSOS NARRATIVOS Y TÉCNICOS PARA EL DESARROLLO DE PRODUCTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	100
SINCRONIZACIÓN DE FUENTES PARA PROYECTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	15
SISTEMAS TÉCNICOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	15
SISTEMAS TÉCNICOS MULTIMEDIA	20
TÉCNICAS DE GUIÓN MULTIMEDIA	10
TRATAMIENTO DE FUENTES PARA PRODUCTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	30
TRATAMIENTO Y EDICIÓN DE FUENTES PARA PRODUCTOS AUDIOVISUALES MULTIMEDIA	100
USO Y ACCESIBILIDAD DE PRODUCTOS MULTIMEDIA	10